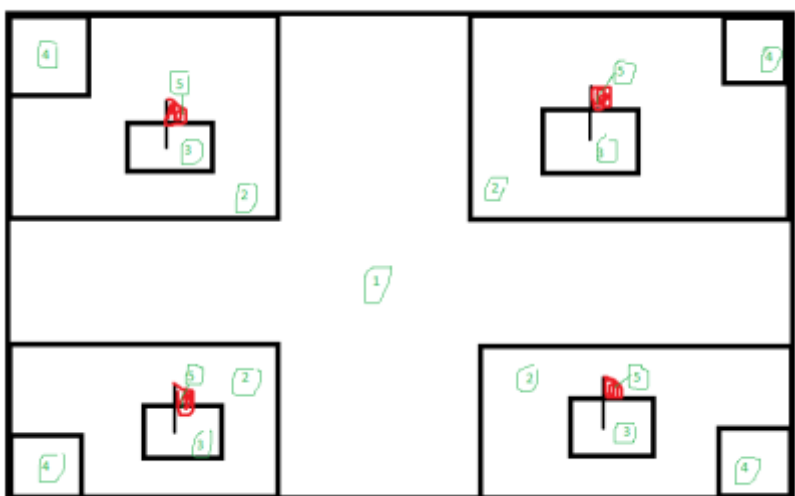


Lagersport: Faires Kämpfen – Pokemon (LS 6.3)

Zielgruppe(n)	<input checked="" type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	12.07.2019	14:00-16:00	Lagerplatz
Leitung	Mahina und Lea		
Themenbereich	Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> • 2x Pokemonverkleidung • Bilder von folgenden Pokemon für die Gruppeneinteilung <ul style="list-style-type: none"> ○ Taubsi ○ Mauzi ○ Pikatchu ○ Lugia ○ Realaxo ○ Dragoran • Vogelband • Trillerpfeife • 8 Schüsseln für Grassrupfen • 8 Militärplachen 	<ul style="list-style-type: none"> • Wasser • 4 Becher • Stock und Vogelband für Flagge 	•
Vorbereitung	<p>Vor dem Lager</p> <p>Pokemon Bilder ausdrucken für Gruppeneinteilung</p>	<p>Im Lager</p> <p>Das Feld mit Vogelband abstecken und die gefährlichen Zonen markieren.</p> <p>Becher und Wasser für das Wetttrinken bereit machen</p>	•

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14:00-14:15	<p>Einstieg</p> <p>Häsele (Pokemon einfangen)</p> <p>Eine Gruppe von Kindern rennt einem Kind (Pokemon) hinterher und versucht, diese zu Fall zu bringen. Jedes Kind versucht sich auf dieses Kind zu legen. Wer zu Oberst ist, übernimmt dann die Rolle des Kindes, welches als nächstes zu Fall gebracht wird. Das Spiel beginnt von vorne.</p> <p>Bei der ersten „Häsele“ Runde springt ein Leiter (Marc und Leandro), als Pokemon verkleidet voraus und ist das Häseli.</p> <p>Alte und junge Teilnehmer werden getrennt.</p>	Mahina und Lea
14:15-15:45	<p>Hauptteil</p> <p>Alte und junge Teilnehmer sind im gesamten Programm getrennt (Schwesterturnier)</p> <p>Die TN werden nun in Pokemon-Gruppen eingeteilt. Und dann werden die Spielgruppe gegen Gruppe gemacht.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Taubsi ○ Mauzi ○ Pikatchu ○ Lugia ○ Realaxo ○ Dragoran <p>Der Spielplan wird im Lager erstellt.</p> <p>Sockitis:</p> <p>Mehrere Kinder spielen gegeneinander. Ziel ist es, den Anderen die Socken auf einer Plache auf alle 4 aus zu ziehen. Wer keine Socken mehr an hat, scheidet aus. Wer am Meisten Socken sammeln konnte, hat gewonnen.</p>	Mahina und Lea

	<p>Braveheart: Zwei Gruppen stellen sich mit einem Abstand von etwa 50 Meter vis à vis auf. Beide Gruppen springen gleichzeitig los und versuchen, Personen aus der gegnerischen Gruppe auf ihre Seite zu ziehen. Ziel ist es, das nur noch einen Person auf einer Seite steht, welche dann auch der Gewinner ist.</p> <p>Wetttrinken: Ziel ist, als erster den Becher Wasser ausgetrunken zu haben.</p> <p>Ringen: Das Ziel ist es seinen Gegner auf den Rücken zu legen.</p> <p>Cap to the Flag: Ziel des Spiels ist es, die gegnerischen flaggen zu erobern. Es gelten folgende Spielregeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> - In der neutralen Zone herrscht Frieden - Die Verteidiger dürfen Angreifer in der Homezone hetzen und ins Gefängnis bringen - Die Gefangenen können nur von der eigenen Gruppe per Handschlag befreit werden. - Die Verteidiger dürfen die verbotene Zone nicht betreten. - Die Angreifer dürfen sich nur 10 sek. In der verbotenen Zone aufhalten. <p>Die Punkte werden folgendermassen verteilt: Wenn man die eigene Flagge nicht mehr hat, hat man -1 Punkt, pro weitere Flagge erhält man 1 Punkt. Nach jeder Pause fängt das Spiel wieder bei null an. Das Spiel wird max. 4x wiederholt.</p> <p>Legende zum Spielfeld:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Neutrale Zone 2. Home Zone 3. Verbotene Zone 4. Gefängnis 5. flagge 	
<p>15:45-16:00</p>	<p>Ausstieg Grass rupfen: als Fressen für die Pokemons Die Gruppen erhalten dann je eine Schüssel. Nun müssen die TNs möglichst viel Grass mit ihren Füssen rupfen und in die Schüssel tun. Zeit dafür haben sie 4 Minute, wer am meisten hat, hat gewonnen.</p>	<p>Mahina und Lea</p>

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

- Kämpfen ohne einander zu verletzen



Sicherheits-überlegungen	<ul style="list-style-type: none">• Es gibt kein schlechtes Wetter nur schlechte Kleider.
Schlechtwetter-variante	Kann bei schlechtem Wetter ausgeführt werden oder siehe Schlechtwetterprogramm